Jeu de rongeurs

Matthieu Giroux
Liberlog

Un jeune rongeur-humain nommé Titouan, parlant le français, travaillait en tant qu'ébéniste dans le château fort nommé Libreville. Il y a une guerre terrible avec des éléphants obèses. Une enquête est menée pour savoir comment les éléphants ont pu devenir obèses. Le jeu se déroule dans une vallée. Le jeu commence quand Titouan se retrouve face à un canard, dans la rivière, qui le fait descendre vers le monde des éléphants. Le canard veut le manger. Il doit, vu de dessus, éviter les coups de bec du canard dans une barge et donner des coups de marteau, pour le noyer. Titouan doit sauter pour éviter le canard tout en se retrouvant sur la barge. S'il se retrouve dans l'eau, le canard le mange. S'il perd par manque de temps, il se retrouve dans le monde des éléphants.

Si le canard est assommé, il se retrouve chez les anglais plus ou moins dans le lieu de la guerre avec les éléphants. Les rongeurs anglais ne savent pas parler le français, mais comme il existe des guerriers français, ils lui fournissent un kit de vol français pour tuer les éléphants obèses. Le kit de vol est toujours connu des français. Donc les rongeurs anglais pensent qu'il connaît ce kit. Titouan se retrouve alors à voler dans les airs. Il ne sait pas ce qui est des armes ou ce qui permet de voler. S'il tombe, il se retrouve dans la quête aventure-action de la recherche du rongeur anglais qui a rendu obèse les éléphants, ce qu'il ne sait pas au début. S'il vole, il se retrouve dans la quête de repousse des éléphants obèses.